Queue – магазин АК-47

Stack – мешок с картошкой

De-queue – очередь в поликлинике (последние люди могут занимать очередь, так и уходить. В начало люди могут “добавляться” по типу – пропустите вперед, мне только справку отдать)

Priority queue – очередь на сервер в игре, где игроки могут делиться по типам аккаунта (стандартный и премиумный) и те игроки, у которых премиум-аккаунт зайдут на сервер раньше, чем те кто со стандартным аккаунтом, даже не смотря на то, что встали в очередь позже (в любом последнем battlefield так реализовано)

Map – пенал с маркерами (единицей будет выступать сам маркер, ключом – цвет колпачка, значением – стержень)

Граф:

* Undirected – Железная дорога с одной “полосой” – поезд выезжает из пункта либо в 1 город, либо в другой, по той полосе, по которой он ехал в одну сторону, он не может поехать назад, так как эта полоса нужна только для езды в одном направлении.
* Directed – метро мы можем ездить из одной станции в другую и обратно
* Connected – Меню в ресторане
* Not-connected – доска, где производится мозговой штурм по поводу создания новой компании
* Plannar – компьютерная сеть, топология – кольцо (когда 2 компьютера соединены меж собой и эти связки образуют кольцо)
* Tree - Пальма
* Binary tree – история семьи
* Sorted binary tree - …